

Name:

Ergebnis:

1) Bitmanipulation

<code>int value=0x3C; value =0x06;</code>	<code>int value=0x30; value&=0x10;</code>	<code>int value=0x06; value&=~0x02;</code>
Wert von value:	Wert von value:	Wert von value:
<code>int value=0x11; value=(value&0xF0) 10;</code>	<code>int value=0x2A; value =0x01; value&=0x0D;</code>	<code>int value=15; value=(value<<1)+1;</code>
Wert von value:	Wert von value:	Wert von value:
<code>int value=0x3F; value =129;</code>	<code>int value[4]={3,4,7,11}; for (int i=0; i<3; i++) { value[i]=value[i+1] 1; }</code>	<code>int value=0xD3; value=(value>>4)&0x03;</code>
Wert von value:	Wert von value[2]:	Wert von value:
<code>int value=0x13; value =(1<<5);</code>	<code>int value=0x22; value =(3<<4);</code>	<code>int value=0xC3; value+=(value&0x0F);</code>
Wert von value:	Wert von value:	Wert von value:

2) C Code erstellen

Im Register PORTC sollen die Bits 0 und 2 auf 1 gesetzt werden, Bit 1 soll auf 0 gesetzt werden und Bit 7 soll invertiert werden. Alle anderen Bits sollen ihren Zustand beibehalten. Welche Befehle sind dazu notwendig?

3) Abfrage

Gib drei mögliche Werte für PINA an, um in den True Zweig zu kommen

```
if ( (PINA&0x31)==0x20) {
  // True Zweig
}
```